

Développeur Web & Application

Dylan ZAKAHARINIVO

+33 6 27 26 61 60 — dylan.zakaharinivo@gmail.com — [Linkedin](#) — [Github](#) — [Portfolio](#)

Île-de-France

Étudiant en 3ème année de Bachelor Développement Web & Application, je suis actuellement à la recherche d'un contrat d'apprentissage de 12 mois en tant que développeur web à partir de septembre (2 semaines entreprise / 1 semaine école).

Compétences techniques

| | |
|------------------------------|--|
| Programmation | HTML, CSS, Javascript, PHP, Python, Java, Kotlin, C, C#, SQL |
| Frameworks | React, Vue.js, Node.js, Three.js, Alpine.js, Symfony |
| Outils technologiques | Git (Github), Docker, Ubuntu, VS Code |
| Moteur de jeu | Unity |
| Soft-Skills | Gestion de projet, Gestion d'équipe, Autodidacte, Esprit d'équipe, Adaptabilité, Méthode agile |
| Langues | Français (natif), Anglais (B2) - Stage à l'étranger (Toronto, 6 semaines) |

Expériences

| | |
|--|------------------------|
| Développeur React | Juin 2025 - Août 2025 |
| Addeus — Clermont-Ferrand, Auvergne-Rhône-Alpes | |
| <ul style="list-style-type: none">• Implémentation de fonctionnalités clés dans la refonte de l'interface d'administration• Internationalisation (i18n), gestion des templates• Éditeur graphique intégré, , extension Chrome LinkedIn | |
| Développeur Javascript | Avril 2024 - Août 2024 |
| Veolia — Maisons-Laffite, Île-de-France | |
| <ul style="list-style-type: none">• Création d'un script en JavaScript pour transférer automatiquement les données d'un Google Sheet vers une base de données (Datastore), permettant l'implémentation des produits techniques sur le site catalogue | |

Formations

| | |
|---|---------------------------------|
| Bachelor Développement Web & Application | Septembre 2023 - Septembre 2026 |
| Efrei — Paris, France | |
| Baccalauréat (NSI, Mathématiques) | Septembre 2020 - Septembre 2023 |
| Lycée Marie Laurencin — Mennecy, France | |

Projets

Boardify (Vue.js, Firebase) — Application web type Trello

Depuis Avril 2025

Site: <https://boardify-opal.vercel.app/>

- Création, édition et suppression de tableaux, listes et cartes personnalisables
- Glisser-déposer pour réorganiser les listes et les cartes
- Recherche rapide intégrée et partage de tableaux entre utilisateurs

LP Tracker (Next.js, Express.js) — Plateforme de suivi de statistiques d'un jeu vidéo

Depuis Avril 2025

- Création, édition et suppression de tableaux, listes et cartes personnalisables
- Glisser-déposer pour réorganiser les listes et les cartes
- Recherche rapide intégrée et partage de tableaux entre utilisateurs

Garage V. Parrot (Symfony) — Application web dynamique

Depuis Novembre 2024

- Manipulation du Front : HTML, CSS, Javascript
- Manipulation du Back : Symfony (PHP), MySQL
- Fonctionnalités : Gestion clients/admin, ajout d'infos, dashboard statistiques

Riftborn (C#, Unity) — Jeu Action RPG 3D (Projet Personnel)

Depuis Mai 2025

- Jeu solo en 3D avec personnages en pixel art 2D intégrés à un environnement 3D
- Système de sorts personnalisables inspiré de League of Legends

Centres d'intérêts

- Football, Badminton, Volley Ball (Loisirs)
- Voyages (Amérique du nord, Europe, Afrique)
- Jeux vidéos (Jeux compétitifs)