

Développeur Web & Application

Dylan ZAKAHARINIVO

+33 6 27 26 61 60 — dylan.zakaharinivo@gmail.com — [Linkedin](#) — [Github](#) — [Portfolio](#)

Île-de-France

Étudiant en 3ème année de Bachelor Développement Web & Application, je suis actuellement à la recherche d'un contrat d'apprentissage de 12 mois en tant que développeur web à partir de septembre (2 semaines entreprise / 1 semaine école).

Compétences techniques

Programmation	HTML, CSS, Javascript, PHP, Python, Java, Kotlin, C, C#, SQL
Frameworks	React, Vue.js, Node.js, Three.js, Alpine.js, Symfony
Outils technologiques	Git (Github), Docker, Ubuntu, VS Code
Moteur de jeu	Unity
Soft-Skills	Gestion de projet, Gestion d'équipe, Autodidacte, Esprit d'équipe, Adaptabilité, Méthode agile
Langues	Français (natif), Anglais (B2) - Stage à l'étranger (Toronto, 6 semaines)

Expériences

Développeur React Addeus — Clermont-Ferrand, Auvergne-Rhône-Alpes	Juin 2025 - Août 2025
---	-----------------------

- Implémentation de fonctionnalités clés dans la refonte de l'interface d'administration
- Internationalisation (i18n), gestion des templates
- Éditeur graphique intégré, , extension Chrome LinkedIn

Développeur Javascript Veolia — Maisons-Laffite, Île-de-France	Avril 2024 - Août 2024
--	------------------------

- Création d'un script en JavaScript pour transférer automatiquement les données d'un Google Sheet vers une base de données (Datastore), permettant l'implémentation des produits techniques sur le site catalogue

Formations

Bachelor Développement Web & Application Efrei — Paris, France	Septembre 2023 - Septembre 2026
--	---------------------------------

Baccalauréat (NSI, Mathématiques) Lycée Marie Laurencin — Mennecy, France	Septembre 2020 - Septembre 2023
---	---------------------------------

Projets

Boardify (Vue.js, Firebase) — Application web type Trello
Site: <https://boardify-opal.vercel.app/>

Depuis Avril 2025

- Création, édition et suppression de tableaux, listes et cartes personnalisables
- Glisser-déposer pour réorganiser les listes et les cartes
- Recherche rapide intégrée et partage de tableaux entre utilisateurs

LP Tracker (Next.js, Express.js) — Plateforme de suivi de statistiques d'un jeu vidéo

Depuis Avril 2025

- Création, édition et suppression de tableaux, listes et cartes personnalisables
- Glisser-déposer pour réorganiser les listes et les cartes
- Recherche rapide intégrée et partage de tableaux entre utilisateurs

Garage V. Parrot (Symfony) — Application web dynamique

Depuis Novembre 2024

- Manipulation du Front : HTML, CSS, Javascript
- Manipulation du Back : Symfony (PHP), MySQL
- Fonctionnalités : Gestion clients/admin, ajout d'infos, dashboard statistiques

Riftborn (C#, Unity) — Jeu Action RPG 3D (Projet Personnel)

Depuis Mai 2025

- Jeu solo en 3D avec personnages en pixel art 2D intégrés à un environnement 3D
- Système de sorts personnalisables inspiré de League of Legends

Centres d'intérêts

- Football, Badminton, Volley Ball (Loisirs)
- Voyages (Amérique du nord, Europe, Afrique)
- Jeux vidéos (Jeux compétitifs)